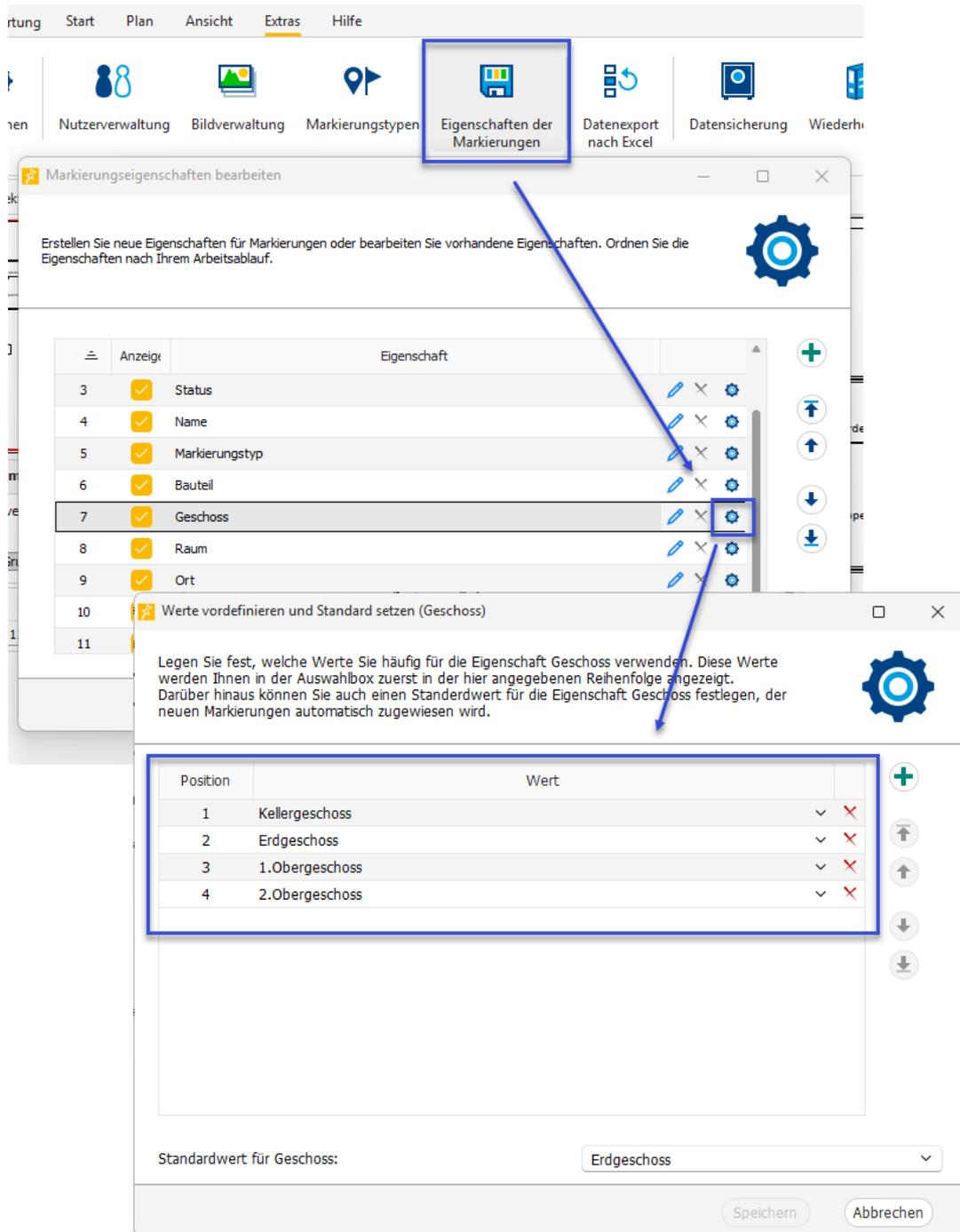


Information zur Weiterentwicklung Bildverortung 2026

Update-Release 2026

VORDEFINIEREN VON WERTEN IN DEN MARKIERUNGSEIGENSCHAFTEN

Sie haben die Möglichkeit, zu jeder Markierungseigenschaft vordefinierte Optionen festzulegen.



The screenshot shows the 'Eigenschaften der Markierungen' dialog box in the WEISE SOFTWARE application. The 'Extras' menu is active, and the 'Eigenschaften der Markierungen' option is highlighted. The dialog box contains a table of properties and a sub-dialog for defining values for the 'Geschoss' property.

Anzeige	Eigenschaft			
3	<input checked="" type="checkbox"/> Status			
4	<input checked="" type="checkbox"/> Name			
5	<input checked="" type="checkbox"/> Markierungstyp			
6	<input checked="" type="checkbox"/> Bauteil			
7	<input checked="" type="checkbox"/> Geschoss			
8	<input checked="" type="checkbox"/> Raum			
9	<input checked="" type="checkbox"/> Ort			
10	Werte vordefinieren und Standard setzen (Geschoss)			
11				

Position	Wert		
1	Kellergeschoss	▼	✕
2	Erdgeschoss	▼	✕
3	1.Obergeschoss	▼	✕
4	2.Obergeschoss	▼	✕

Standardwert für Geschoss: Erdgeschoss

Buttons: Speichern, Abbrechen

Markierung bearbeiten

Geben Sie der Markierung einen Namen, ändern deren Typ oder bearbeiten Sie die Beschreibung der Markierung.

Vorlagen: 

Markierung abschließen
 Markierung fixieren

Erstellzeitpunkt:	13.11.2025 11:03
zuletzt geändert:	13.11.2025 11:03
Status:	<input type="text"/> ...
Name:	Begehungspunkt Nr. 1
Markierungstyp:	Position ...
Bauteil:	<input type="text"/>
Geschoss:	Erdgeschoss
Raum:	Kellergeschoss
Ort:	Erdgeschoss
Gewerk:	1.Obergeschoss
Bemerkung:	2.Obergeschoss

OK Abbrechen

Diese Optionen sind neben den im Projekt bereits genutzten Einträgen verfügbar.

Neben den vordefinierten Optionen können Sie auch einen Standardwert für jede Markierungseigenschaft festlegen, der für neue Markierungen verwendet wird.

Werte vordefinieren und Standard setzen (Geschoss)

Legen Sie fest, welche Werte Sie häufig für die Eigenschaft: Geschoss verwenden. Diese Werte werden Ihnen in der Auswahlbox zuerst in der hier angegebenen Reihenfolge angezeigt. Darüber hinaus können Sie auch einen Standardwert für die Eigenschaft Geschoss festlegen, der neuen Markierungen automatisch zugewiesen wird.

Position	Wert		
1	Kellergeschoss	▼	✖
2	Erdgeschoss	▼	✖
3	1.Obergeschoss	▼	✖
4	2.Obergeschoss	▼	✖

Standardwert für Geschoss: Erdgeschoss

Speichern Abbrechen



Sie können für den Namen einer Markierung ein Muster festlegen, nach dem der Name für eine neue Markierung gebildet wird.

Markierungseigenschaften

Anzeige		
1	<input checked="" type="checkbox"/>	Erstellzeitpunkt
2	<input checked="" type="checkbox"/>	zuletzt geändert
3	<input checked="" type="checkbox"/>	Status
4	<input checked="" type="checkbox"/>	Name
5	<input checked="" type="checkbox"/>	Markierungstyp
6	<input checked="" type="checkbox"/>	Bauteil
7	<input checked="" type="checkbox"/>	Geschoss
8	<input checked="" type="checkbox"/>	Raum
9	<input checked="" type="checkbox"/>	Ort
10	<input checked="" type="checkbox"/>	Gewerk
11	<input checked="" type="checkbox"/>	Bemerkung

Werte vordefinieren und Standard setzen (Name)

Legen Sie fest, welche Werte Sie häufig für die Eigenschaft Name verwenden. Diese Werte werden Ihnen in der Auswahlbox zuerst in der hier angegebenen Reihenfolge angezeigt. Darüber hinaus können Sie auch einen Standardwert für die Eigenschaft Name festlegen, der neuen Markierungen automatisch zugewiesen wird.

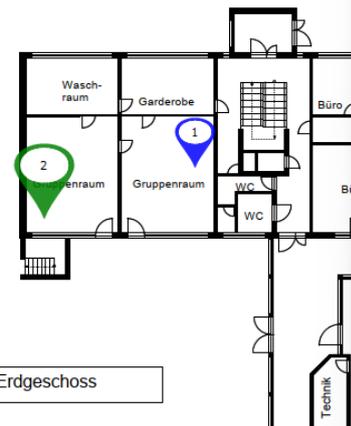
Sie können Platzhalter für verschiedene variable Werte nutzen. Diese Platzhalter müssen mit einem Backslash ("\") gefolgt von der Kennung angegeben werden. Dies führt dazu, dass einfache "\" nicht übernommen werden. Verwenden Sie folgende Platzhalter:

- "\" - generierte Nummer der Markierung
- "\c" - generierte Nummer der Markierung
- "\n" - nutzerdefinierte Nummer bei flexibler Nummerierung

Position	Wert
1	Begehungspunkt Nr.\c

Standardwert für Name:

Speichern Abbrechen



Erdgeschoss

Markierung bearbeiten

Geben Sie der Markierung einen Namen, ändern deren Typ oder bearbeiten Sie die Beschreibung der Markierung.

Vorlagen: 

Markierung abschließen
 Markierung fixieren

Erstellzeitpunkt:	13.11.2025 11:37
zuletzt geändert:	13.11.2025 11:37
Status:	
Name:	Begehungspunkt Nr.2
Markierungstyp:	Kontrollpunkt
Bauteil:	
Geschoss:	Erdgeschoss
Raum:	
Ort:	

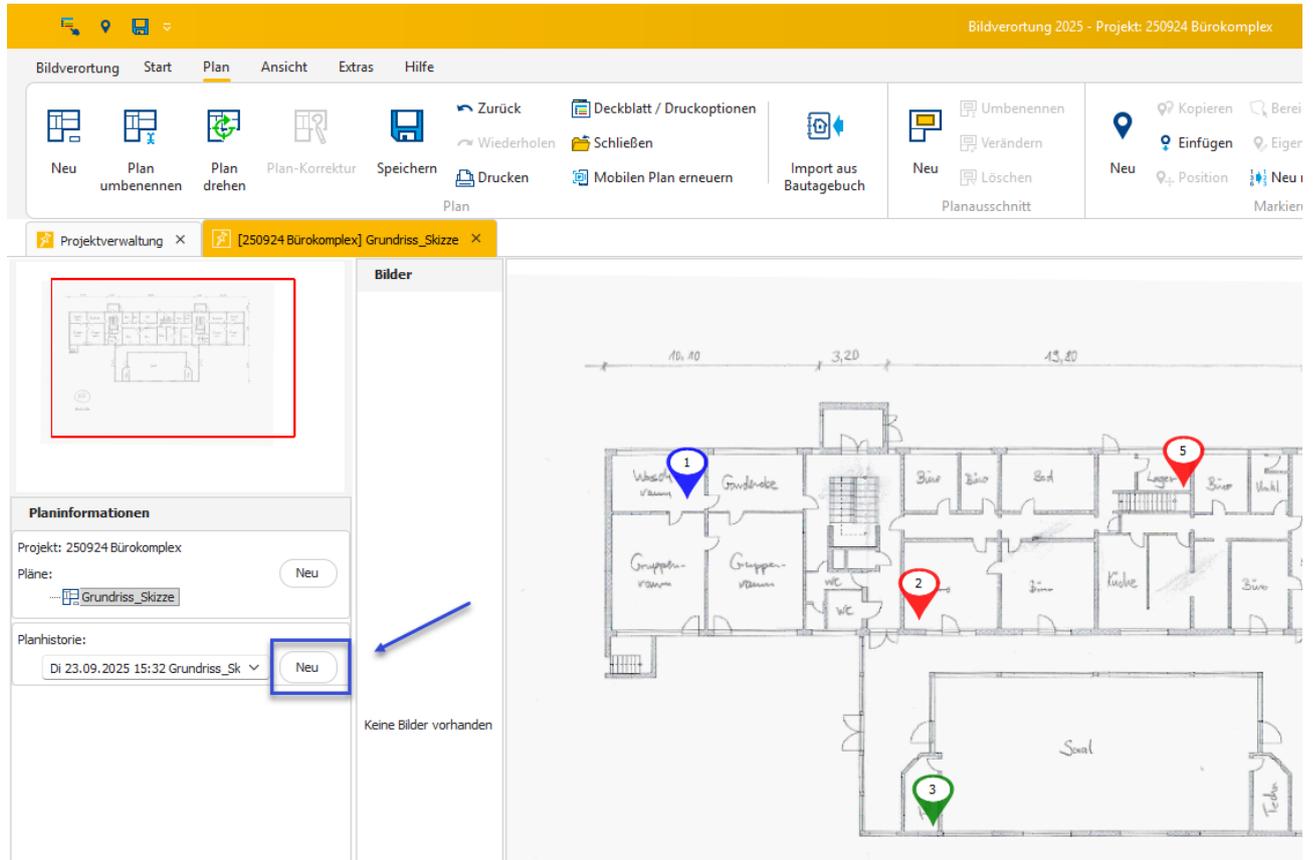
Markierungen

Id	Ar	D	Name
1			Begehungspunkt Nr.1
2			Begehungspunkt Nr.2

PLAN ERSETZEN MIT UNTERSCHIEDLICHER SKALIERUNG

Mit dem Service Update ist es nun möglich, Pläne mit verschiedenen Skalierungen zu ersetzen.

- Dazu nutzen Sie wie bisher die Schaltfläche „Neu“ bei Planhistorie



The screenshot shows the software interface for 'Bildverortung 2025 - Projekt: 250924 Bürokomplex'. The 'Plan' menu is active, showing options like 'Neu', 'Plan umbenennen', 'Plan drehen', 'Plan-Korrektur', 'Speichern', 'Drucken', 'Zurück', 'Wiederholen', 'Deckblatt / Druckoptionen', 'Schließen', 'Mobilien Plan erneuern', 'Import aus Bautagebuch', 'Umbenennen', 'Verändern', 'Löschen', 'Planausschnitt', 'Kopieren', 'Bereit', 'Eigert', 'Einfügen', 'Position', and 'Markieren'. The 'Planhistorie' section shows a list of plans with a 'Neu' button highlighted. The main drawing area displays a floor plan with dimensions and various rooms labeled.

- Anschließend wählen Sie den neuen Plan aus, der den vorhandenen ersetzt – die Markierungen bleiben wie gewohnt erhalten

- Nach der Auswahl werden der alte und der neue Plan transparent übereinandergelegt und Sie erhalten ein Fenster mit Anweisungen für das Plan Ersetzen



- Wenn die Pläne die gleiche Skalierung haben, liegen Sie direkt übereinander und Sie können den Plan direkt über die Schaltfläche „Fertig“ einsetzen

- Bei unterschiedlichen Skalierungen (wie im Beispiel) müssen Sie wie in der Anweisung beschrieben den neuen Plan so verschieben, dass dieser in einem Punkt (z.B. Eckpunkt des Gebäudes) mit dem ursprünglichen Plan übereinstimmt – das Fenster mit den Anweisungen kann beliebig verschoben werden



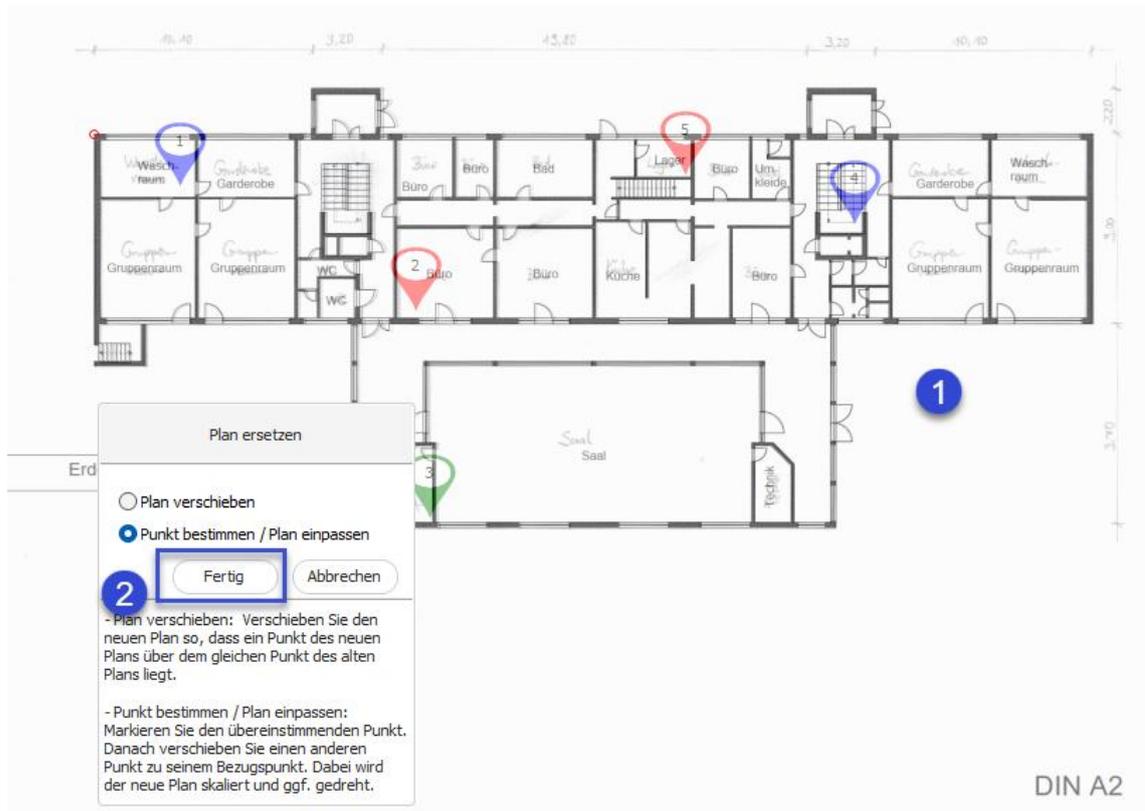
- Danach wechseln Sie zu dem Punkt „Punkt bestimmen / Plan einpassen – dabei erscheint mittig ein roter Kreis, der auf den zuvor gewählten gemeinsamen Schnittpunkt geschoben werden muss



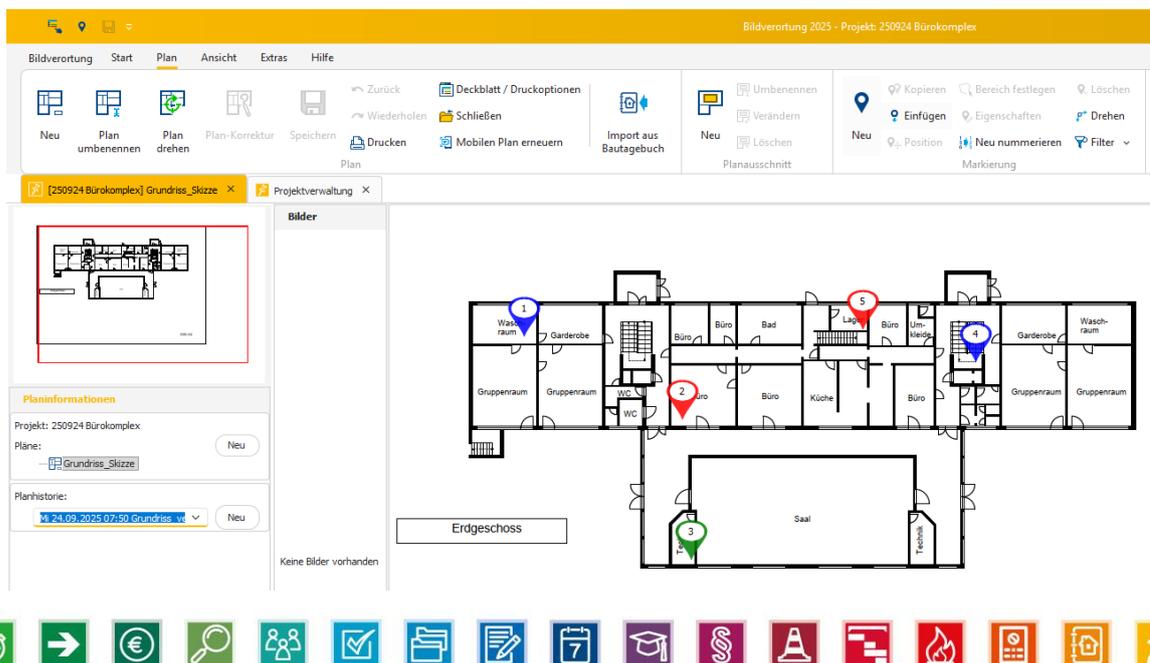
- Wenn er Mauszeiger sich nicht beim roten Kreis befindet, wird dieser als Punkt dargestellt



- Im letzten Schritt können Sie den Plan mit gedrückter Maustaste an beliebiger Stelle skalieren, sodass dieser genau über dem ursprünglichen Plan liegt – über die Schaltfläche „Fertig“ wird der Plan dann endgültig ersetzt (den alten Plan finden Sie weiterhin unter Planhistorie)

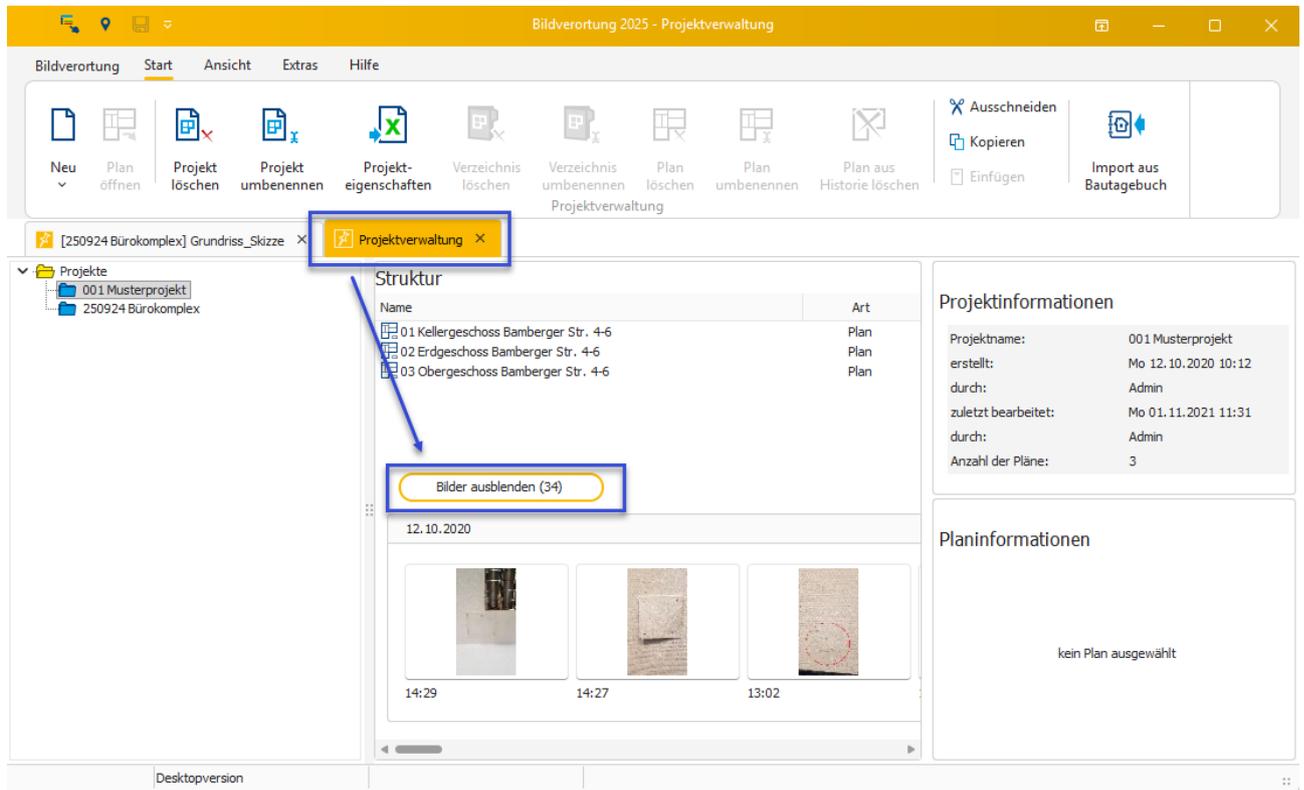


- Ab jetzt kann mit dem neuen Plan weitergearbeitet werden (den alten Plan finden Sie weiterhin unter Planhistorie)



WEITERE NEUERUNGEN

- Die Bilderanzeige in der Projektverwaltung kann mit dem Update ein- und ausgeblendet werden



- Plankorrekturen, die in der App angelegt wurden, können nun optional in der PC-Version mit gedruckt werden
 - In der App konnten auch schon bisher Plankorrekturen vorgenommen werden



- Im Druckdialog ist nun die Option „Plankorrekturen drucken“ zu finden

